**운영체제 실습2 / 2018320212 김상엽**

**1-2. semaphore**

1. init\_buffer / attach\_buffer에 init\_sem()을 추가 -> semaphore를 사용할 수 있게끔.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2. destroy\_buffer에 destroy\_sem() 추가, shared memory 제거 시 semaphore도 제거 할 수 있도록 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3. produce에서도 semaphore를 이용할 수 있도록 semaphore의 id를 얻는 것과 s\_wait()를 먼저 수행하도록 추가하였음. 이후 작업이 다 될 때, 즉 return을 하기 직전에 s\_quit()을 실행하도록 해, produce라는 작업이 원자적으로 수행되도록 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4. consume도 마찬가지로, consume이 실행되자마자 semid를 얻고 s\_wait, 작업을 마치고 return 되기 전에 s\_quit()을 하여 작업의 원자성을 보장하였음.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명